

Erasmus-ohjelma 35 vuotta -erikoisrahan suunnittelukilpailu

Valtiovarainministeriön asettama juhlarahalautakunta järjestää suunnittelukilpailun 2 euron erikoisrahan taiteellisen suunnittelun toteutuksesta osana Euroopan komission järjestämää erikoisrahan suunnittelukilpailua. Erikoisrahan aiheena on Erasmus-ohjelma (nykyisin Erasmus+). Erikoisrahalla juhlistetaan Erasmus-ohjelman 35-vuotisjuhlavuotta vuonna 2022.

Erasmus+ on Euroopan unionin koulutuksen, nuorisoalan sekä urheilun ohjelma. Ohjelma tarjoaa nuorille, opiskelijoille ja aikuisille mahdollisuuksia kouluttautumiseen, opiskeluun tai harjoitteluun ulkomailla. Miljoonat eurooppalaiset ovat osallistuneet ohjelmaan perustamisvuodesta 1987 lähtien.

Lisätietoja Erasmus-ohjelmasta: https://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/node_fi

Euroopan komissio järjestää suunnittelukilpailun Erasmus-aiheisen 2 euron erikoisrahan designista vuosina 2021-2022. Jokaisella euromaalla on mahdollisuus osallistua kilpailuun ehdotuksillaan. Suomen kilpailuehdotus/ehdotukset valitaan juhlarahalautakunnan avoimeen kilpailuun osallistuneiden ehdotuksien joukosta.

Erasmus-aiheinen erikoisraha julkaistaan vuonna 2022. Raha on kaikkien euromaiden yhteinen 2 euron erikoisraha. Kolikon yhdellä puolella on sama kuva-aihe kuin tavanomaisilla 2 euron kolikoilla. Kolikon toisella puolella on kuva-aihe, joka edustaa Erasmus-ohjelmaa ja ohjelman 35 vuoden historiaa.

Euroopan komission suunnittelukilpailun mallivaatimukset löytyvät kilpailuohjelman liitteenä *Annex I/Liite I*.

Erikoisrahat

Erikoisrahoilla juhlistetaan historiallisten tapahtumien vuosipäiviä tai historiallisesti merkittäviä uudempia tapahtumia. Tähän mennessä euroalueen maat ovat laskeneet yhdessä liikkeeseen neljä erikoisrahaa. Erasmus-aiheinen 2 euron erikoisraha tulee olemaan euromaiden viides yhteinen erikoisraha. Yhteisien erikoisrahojen lisäksi kukin euroalueen maa voi laskea liikkeeseen kaksi erikoisrahaa vuodessa.

Erikoisrahoilla on samat tekniset ominaisuudet ja sama yhteinen puoli kuin tavanomaisilla 2 euron kolikoilla. Erikoisrahojen toisella puolella on kuitenkin erityinen kuva-aihe, joka eroaa tavanomaisten eurorahojen kuva-aiheista. Erikoisrahat ovat laillisia maksuvälineitä kaikkialla euroalueella. Ainoastaan 2 euron kolikoista saa tehdä erikoisrahoja.

Lisätietoja erikoisrahoista: <https://www.suomenpankki.fi/fi/raha-ja-maksaminen/eurokolikot/2-euron-erikoisrahat/>

SUUNNITTELUKILPAILUN SÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan tässä asiakirjassa mainittuja suunnittelukilpailun sääntöjä.

Tämä kilpailuohjelma julkaistaan 23.9.2020 ja kilpailuohjelma on nähtävillä Ateneumin taidemuseon verkkosivuilla.

1. OSALLISTUJAT

Suunnittelukilpailuun voivat osallistua kaikki Suomessa asuvat henkilöt ja ulkomailla asuvat Suomen kansalaiset.

2. ERIKOISRAHAN KUVAUS

2 euron erikoisraha on nimellisarvoltaan 2 euroa. Rahan halkaisija on 25,75 mm, paino 8,5 g, ja siinä on kulutusreuna.

3. KILPAILUTYÖT

Malli

Kilpailuehdotuksiin tulee liittää huolellisesti viimeistely malli rahan yhdestä puolesta. Malli tulee olla tehty kestävästä materiaalista ja väriltään valkoinen (esim. kipsi tai muovi). Sivulla 6 esitetään rahan mallille asetettavat tekniset vaatimukset, ja sivulla 7 on kuvattuna mallin mitat. Juhlarahalautakunta suosittelee, että kilpailijat toimittavat lyhyen tiivistetyn kirjallisen selityksen designin kuva-aiheesta.

Vaihtoehtoisesti mallin voi toteuttaa 3D-tulosteena. Tällöin kilpailijan tulee liittää ehdotukseensa sähköinen tiedosto 3D-mallista (1:1 3D STL- tai 1:1 3D VND-tiedostomuotoisen kuvan 3D-malli). Kilpailijan tulee poistaa kaikki mahdolliset tekijätiedot tiedostoista. Tiedostoja voidaan hyödyntää kohdassa 5. MUUT EHDOT JA TEKIJÄNOIKEUDET edellytettävässä erikoisrahan viimeistelyssä.

Mallin tulee symboloida Erasmus-ohjelman 35 vuotta. Mallin tulee kuvastaa ajatusta siitä, että Erasmus-ohjelman antama tuki koulutukseen, harjoitteluun, nuorisotyöhön ja urheiluun Euroopassa kannustaa nuoria osallistumaan eurooppalaiseen demokratiaan ja edistää yhteistyötä ja liikkuvuutta EU:ssa.

JPEG-kuvatiedostot kuva-aiheesta

Kilpailijoiden tulee lisäksi liittää ehdotukseensa kaksi JPEG-tiedostoa resoluutiolla 72 DPI ja 300 DPI. Tiedostot tulee toimittaa sähköisessä muodossa esim. USB-muistitikulla. Kilpailijan tulee poistaa kaikki mahdolliset tekijätiedot tiedostoista. Sitä, kuinka rahan kuva-aihe tulee esittää JPEG-kuvatiedostossa, on esitelty sivulla 7. JPEG-tiedostoja hyödynnetään Euroopan komission suunnittelukilpailussa.

JPEG-tiedostot, 2 kpl:

- 72 DPI ja 300 DPI
- läpimitta 10 cm
- valkoinen tausta, ei varjoja
- RGB: harmaa vapaavalintainen; keltainen 254/210/62
- CMYK: harmaa vapaavalintainen; keltainen 1/16/86/0
- liukuväri tarpeen mukaan

Rahassa on oltava seuraavat yksityiskohdat:

- **ulkorenkassa:** Euroopan unionin lipun 12 tähteä, jotka ympäröivät mallia kokonaan.
- **keskiosassa:** vuosi 2022 (esim. ”2022” tai ”1987–2022”) ja teksti ”ISSUING COUNTRY” (joka korvataan liikkeeseen laskettavassa kolikossa kunkin maan nimellä sen kielellä tai kielillä).

Kansallisia puolia koskevien sääntöjen mukaan malliin ei voi sisältyä rahan nimellisarvoa, mitään sen osaa tai valuutan nimeä. Valuutan symboli on kuitenkin sallittu. Kansallisten puolten suunnittelua koskevia sääntöjä tulee noudattaa.

Malliin ei mieluiten tulisi sisällyttää muuta tekstiä mahdollisten käännösvaikeuksien välttämiseksi, erityisesti maissa, joilla on useita kansallisia kieliä. Jos malliin kuitenkin halutaan sisällyttää tekstiä, sen tulisi olla erittäin lyhyt ja englanninkielinen. Malli on laadittava siten, että tarvittaessa rahapajan merkki voidaan lisätä kolikon keskiosaan. Lisäksi mallissa tulisi mieluiten välttää kartta-aihetta, jotta maantieteeseen liittyvä aihe ei toistu rahan molemmilla puolilla.

Erikoisrahan suunnittelukilpailun osallistujilta toivotaan taiteellisia, aiheen- ja ajanmukaisia sekä toteutuskelpoisia kilpailuehdotuksia.

4. KILPAILUEHDOTUSTEN NIMEÄMINEN JA YHTEYSTIEDOT

Kilpailuehdotukset on varustettava nimimerkillä ja mukaan on liitettävä samalla tunnuksella varustettu suljettu kirjekuori, joka sisältää tekijän yhteystiedot (nimi, osoite, puhelinnumero ja mahdollinen sähköpostiosoite).

5. MUUT SÄÄNNÖT JA TEKIJÄNOIKEUDET

Kilpailuehdotukset eivät saa olla aikaisemmin julkistettuja. Jos kilpailuehdotuksessa käytetään aiheena tekijänoikeudenalaisia teoksia tai niiden osia, tulee kilpailuehdotukseen liittää selvitys käytettyjen teoksien alkuperästä sekä todistus siitä, että teoksen käytölle on lupa. Kilpailuehdotuksen tekijä vastaa itse mahdollisista tekijänoikeusmaksuista.

Palkintolautakunta palkitsee kolme kilpailutyötä. Palkituista ehdotuksista voittajaehdotus ja mahdollisesti myös muut palkitut ehdotukset edustavat Suomea Euroopan komission suunnittelukilpailussa. Palkitut suunnittelijat sitoutuvat antamaan Euroopan komissiolle oikeuden käyttää mallia yleiseurooppalaisen kahden euron juhlarahan suunnittelukilpailussa ja siirtämään ehdotuksensa taloudelliset ja moraaliset tekijänoikeudet Euroopan komissiolle. Sopimus tekijänoikeuksien siirrosta Euroopan komissiolle on kilpailuohjelman liitteenä *Annex II/ Liite II*. Tekijänoikeussopimus astuu voimaan vain ja ainoastaan, jos ehdotus valikoituu Euroopan komission suunnittelukilpailun voittajaksi, jolloin ehdotuksen kuva-aihe toteutetaan Erasmus-erikoisrahassa.

Se tekijä, jonka ehdotus valitaan toteutettavaksi, sitoutuu samalla viimeistelemään mallit rahan lyöntivaatimusten mukaisiksi.

Palkitut kilpailijat sitoutuvat luovuttamaan mallinsa Suomen valtiovarainministeriölle.

Osallistuessaan kilpailuun osallistuja samalla hyväksyy tämän kilpailuohjelman säännöt.

6. PALKINNOT

Kilpailussa jaetaan seuraavat palkinnot:

- Ensimmäinen palkinto: 2 500 euroa
- Toinen palkinto: 1 500 euroa
- Kolmas palkinto: 1 000 euroa

Palkintolautakunta voi yksimielisellä päätöksellään jakaa palkintosumman toisinkin.

Palkinto ei ole palkinnon saajalle palkkaa, vaan muuta veronalaista ansiotuloa.¹

Mikäli suunnittelija ei täytä kohdan 5. MUUT SÄÄNNÖT JA TEKIJÄNOIKEUDET velvoitteita tai suunniteltu työ tämän kilpailun sääntöjä juhlarahalautakunta voi periä palkintosumman takaisin ja päättää toteutettavasta työstä erikseen.

7. KILPAILUAIKA

Kilpailuaika päättyy perjantaina 6.11.2020 klo 17:30, johon mennessä kilpailuehdotukset on toimitettava Ateneumin taidemuseoon osoitteeseen Kaivokatu 2, 00100 Helsinki. Työt voi toimittaa joko postitse tai tuoda Ateneumin turvalukitukseen, sisäänkäynti tapahtuu rakennuksen C-ovesta. Kilpailuehdotuksia otetaan vastaan arkipäivisin klo 8:00-17:30.

8. KILPAILUN TUOMARISTO

Palkintolautakunnan muodostavat seuraavat juhlarahalautakunnan jäsenet:

- Timo Huusko, intendentti, Ateneumin taidemuseo (pj)
- Juha Halonen, neuvotteleva virkamies, valtiovarainministeriö (varapj)
- Päivi Heikkinen, osastopäällikkö, Suomen Pankki
- Henrika Tandefelt, FT, dosentti, Helsingin yliopisto
- Maarit Mäkelä, professori, TaT, Aalto-yliopisto
- Tuomas Sukselainen, VTT

Palkintolautakunta käyttää erillistä asiantuntijaa rahan toteutettavuuden teknisenä asiantuntijana.

Palkintolautakunnan sihteerinä toimii Lene Wahlsten Ateneumin taidemuseosta.

Kilpailutöiden arvostelussa kiinnitetään huomiota ehdotuksen taiteellisuuteen, aiheen- ja ajanmukaisuuteen sekä toteutuskelpoisuuteen.

1. Palkinnosta ei peritä mitään sosiaalivakuutusmaksuja eikä pidätetä ennakonpidätystä palkintoa maksettaessa. Palkinnon maksaja ilmoittaa tiedon palkinnosta Tulorekisteriin. Palkinnon saaja ilmoittaa veroilmoitusta antaessaan saadun palkinnon muissa ansiotuloissa ja maksaa palkinnosta verot.

9. TULOSTEN JULKISTAMINEN

Tulos annetaan tiedoksi palkittujen ehdotusten tekijöille henkilökohtaisesti.

Kilpailutuloksista tiedotetaan Ateneumin taidemuseon verkkosivuilla (<https://ateneum.fi/category/tiedotteet/>).

Kilpailu ratkeaa 30.11.2020 mennessä.

10. KILPAILUTÖIDEN PALAUTUS

Palkitsematta jääneitä kilpailutöitä säilytetään 2 kk kilpailun päättymisestä, jonka jälkeen ne automaattisesti hävitetään, mikäli kilpailijat eivät ole niitä noutaneet Ateneumin taidemuseosta. Kilpailuehdotusten noutamisesta tulee sopia kilpailun päättymisen jälkeen etukäteen juhlarahalautakunnan sihteerin Lene Wahlstenin kanssa.

Palkitut kilpailutyöt siirtyvät valtiovarainministeriön omistukseen. Palkitut kilpailutyöt säilytetään juhlarahalautakunnan arkistossa kilpailun päättymisen jälkeen.

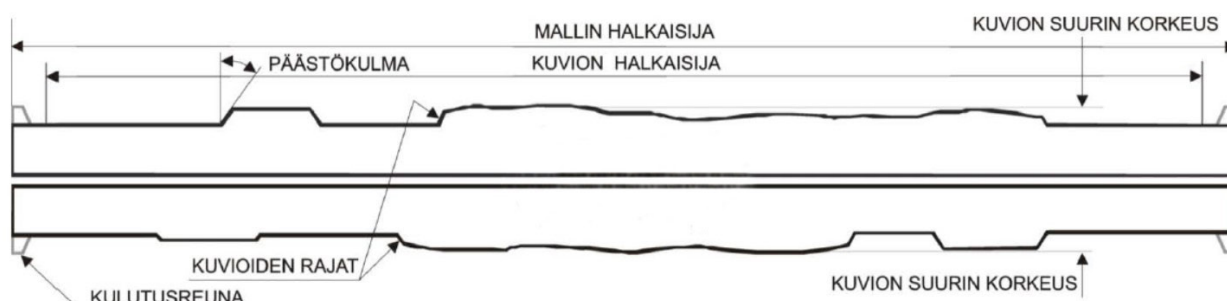
11. LISÄTIEDOT

Kilpailuohjelmaa tai -ehdotuksia koskevia lisäkysymyksiä voi esittää kilpailusihteerille, Lene Wahlsten, lene.wahlsten@ateneum.fi, puh. 050-5150834

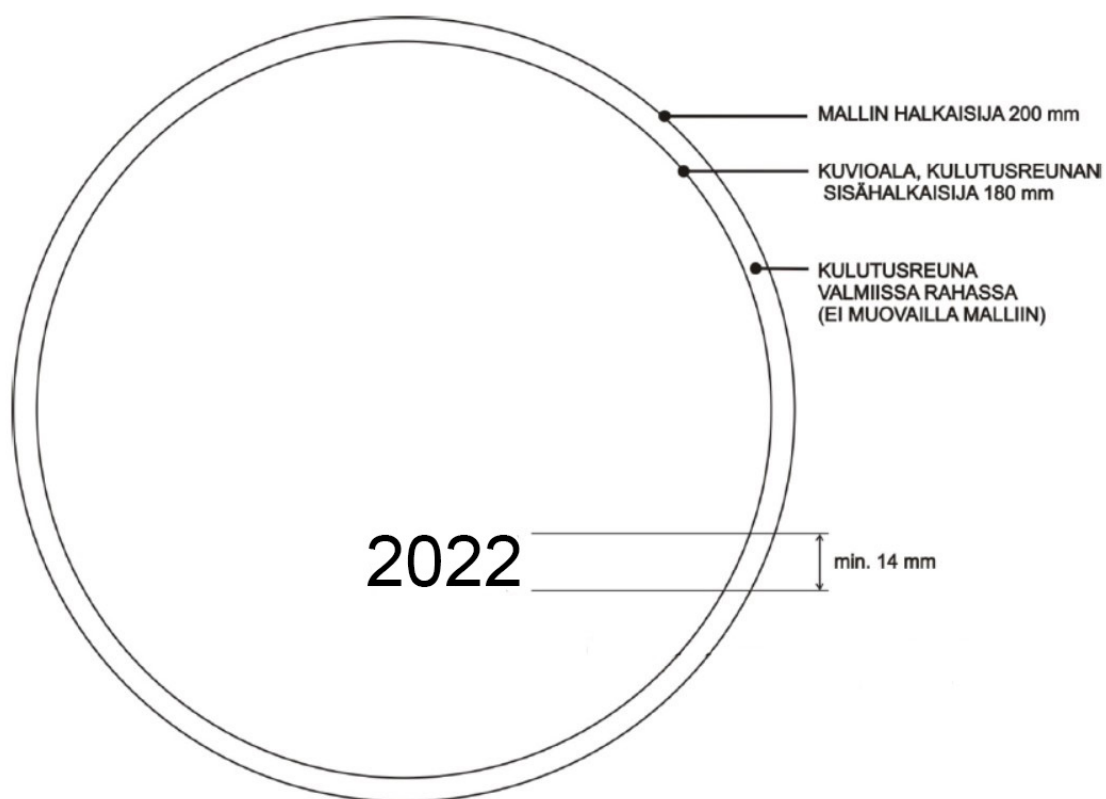
Erikoisrahan mallin tekniset vaatimukset

1. Malli tehdään kestävästä materiaalista ja sen tulee olla väriltään valkoinen (esim. kipsi tai muovi).
2. Mallin halkaisija on n. 200 mm.
3. Rahan kuvio tulee sommitella mallin sisäpuolelle, jonka halkaisija on n. 180 mm. Kuvioalueen tulee sisältää Euroopan unionin lipun 12 tähteä mallin ulkorengaassa. Kilpailijan suunnittelema kuva-aihe tulee sijoittaa ulkorengaaseen sisälle. Ulkorengaaseen sisällä olevan kuvioaiheen kuvioalueen halkaisija tulisi olla n. 130 mm.
4. Malliin ei saa tehdä kynällä merkintöjä.
5. Kuvion suurin korkeus peruspinnasta on 2,5 mm. Ohuiden kohtien (köydet tms.) korkeus saa kuitenkin olla enintään 0,2 kertaa kuvion leveys peruspinnasta.
6. Päästökulma on vähintään 25 astetta pystysuorasta.
7. Numeroiden ja merkkien korkeuden tulee olla vähintään 14 mm.
8. Kuvioiden rajojen tulee olla selvät.
9. Malliin voi halutessaan tehdä kulutusreunan.

Alla olevassa kuvassa on esitetty poikkileikkaus 2 euron erikoisrahan molemmista puolista. Mallit on esitetty ”selät vastakkain”. Kilpailijan tulee tämän kilpailun yhteydessä toimittaa malli vain kolikon **tunnuspuolesta**.



3D-mallin mitat



Esimerkki JPEG-kuvatiedoston kuvasta

Erkki Vainion suunnittelema kuva-aihe Euroopan unionin lippu 30-vuotta –erikoisrahan suunnittelukilpailua varten. Kuva © Suomen Rahapaja - Mint of Finland

